



Firing Range

軟體 v4.5

1229 Oak Valley Drive

Ann Arbor, MI

48108

1-800-344-1707

[Http://www.ies-usa.com](http://www.ies-usa.com)

概述

本使用手冊包含 MILO Range 軟體 Firing Range (射擊場) 訓練模式。

IES 技術支援

IES Interactive Training 提供每週 7 天、每天 24 小時的全天候電話技術支援，以及電子郵件技術支援。如有任何疑慮或問題，請以下列方式與 IES 聯絡：

電子郵件：support@ies-usa.com

電話：1-800-344-1707

授權和版權

本使用手冊屬 IES Interactive Training 資產，僅授權 IES 客戶依 MILO Range 軟體隨附的最終用戶授權協議使用。

2011 年版權所有 – FAAC Incorporated (以 IES Interactive Training 名義營業)

目錄

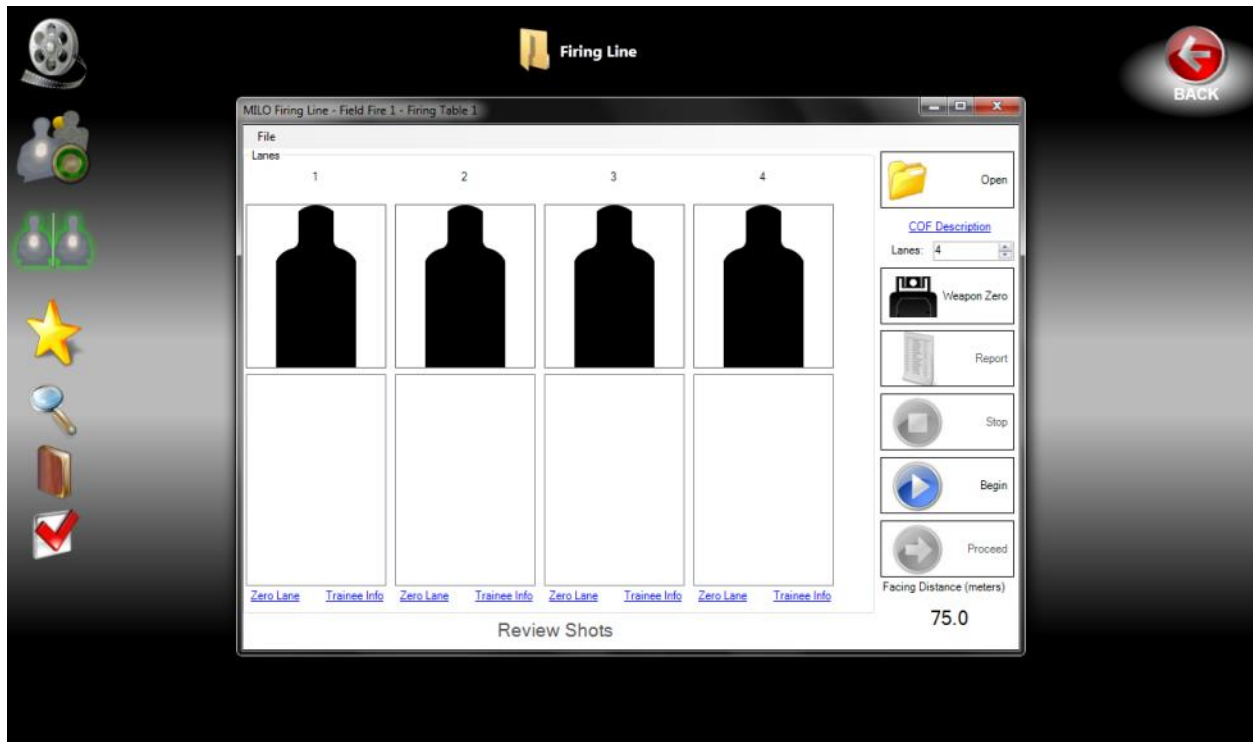
| | |
|----------------------|----|
| 概述..... | 2 |
| IES 技術支援..... | 2 |
| 授權和版權..... | 2 |
| Firing Range 概述..... | 3 |
| 射擊道歸零與設定..... | 4 |
| 靜態標靶..... | 6 |
| 運行標靶路徑..... | 8 |
| 設計新的標靶路徑..... | 10 |
| 標靶和命中區定義..... | 12 |
| 標靶路徑屬性..... | 14 |
| 標靶出現階段..... | 15 |
| 訊息..... | 16 |
| 軟體選項..... | 17 |
| 完成的標靶路徑範例..... | 19 |

Firing Range 概述

Firing Range (射擊場) 是 MILO Range 軟體中的一個訓練模式，可提供手槍及步槍用的多個標靶射擊道，以及靜態標靶和漸進式路徑標靶。所有射擊道都會朝向同一個靜態標靶或標靶路徑射擊。

如要使用 Firing Range (射擊場)，請點選 MILO 射擊場課程安裝畫面上的 Firing Range 圖示。

注意：Firing Range (射擊場) 開啟時會自動載入最近一次選用的標靶或標靶路徑，所以您所看到的標靶圖像可能與以下顯示的圖片不同。



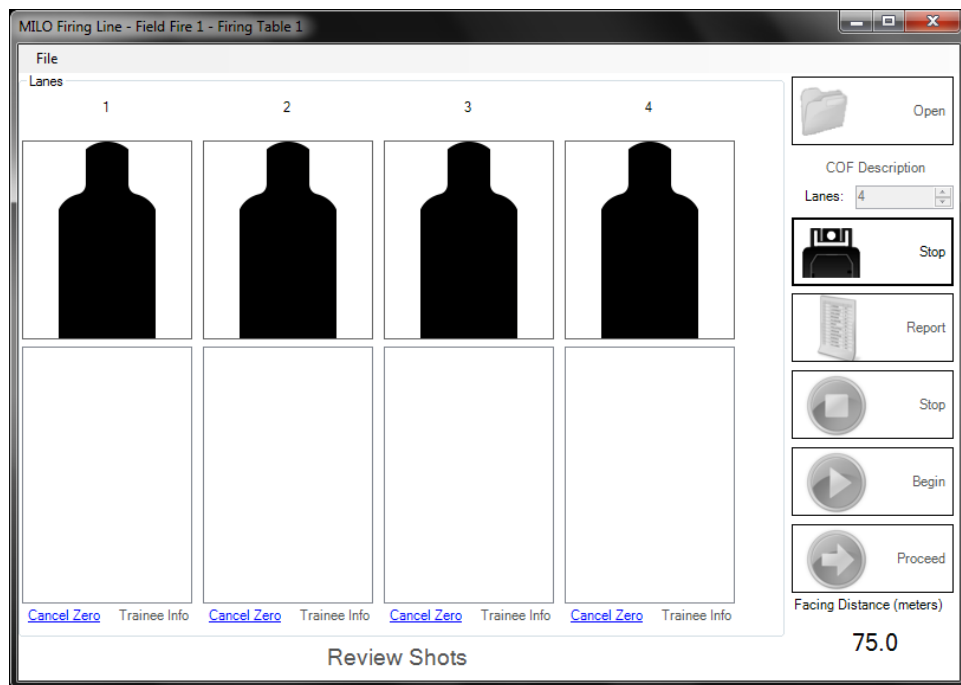
射擊道歸零與設定

Firing Range（射擊場）可支援無數個射擊道，但是，投影螢幕的大小會限制所能顯示的適當比例標靶數目；一般來說，12 英尺寬的螢幕可容納 4 個射擊道。您可以使用畫面右側的上/下射擊道控制項來定義每次上課使用的射擊道數目。

Firing Range（射擊場）要求每個雷射武器需在所要使用的射擊道中先行歸零。這可確保雷射精確地對準武器的準星。

注意：如果您還沒有進行歸零，Firing Range（射擊場）會在開始第一堂課之前，提示您進行歸零。

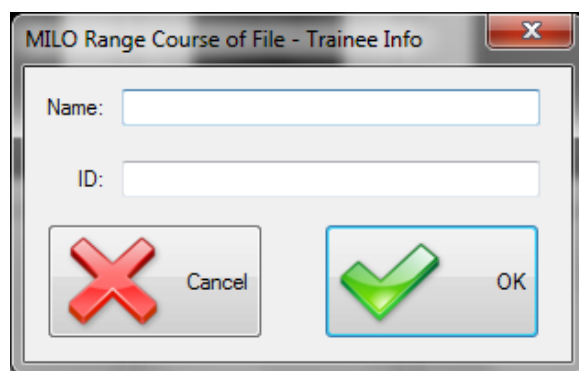
注意：對於實彈射擊課程，不會用到也不需要進行歸零。



您可以使用 Firing Range（射擊場）畫面右側的「Weapon Zero（武器歸零）」按鈕，按一下將所有射擊道一次歸零。再按一下此按鈕，可讓您停止歸零。

您也可以使用每個射擊道底部的「Zero Lane（射擊道歸零）」連結，將每個個別射擊道歸零。



您可透過「Trainee Info (學員資訊)」連結，定義每個射擊道的使用者資訊 (姓名及 ID)。



MILO Range Course of Fire - Trainee Info

Name:

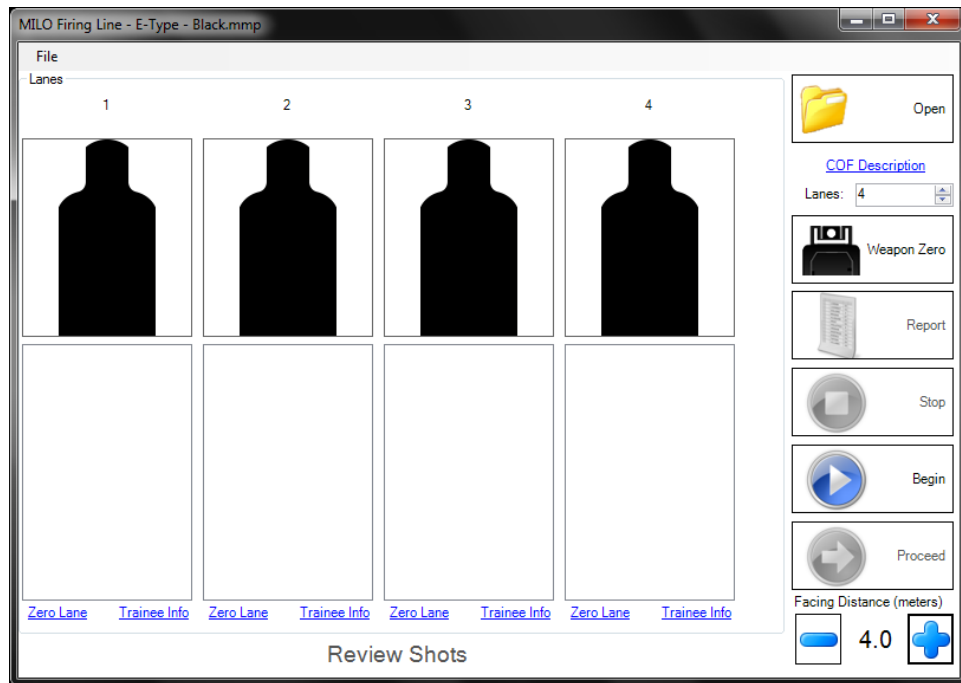
ID:

 Cancel  OK

靜態標靶

Firing Range（射擊場）提供以不同距離顯示簡單靜態標靶的功能。標靶可以是預先設定積分的標靶檔案 (MMP) 或是系統上的任何影像檔。

注意：Firing Range（射擊場）開啟時會自動載入最近一次選用的標靶或標靶路徑，所以您所看到的標靶圖像可能與以下顯示的圖片不同。



如要選擇一個新的標靶，請點選「Open（開啟）」按鈕，然後瀏覽以選取 MMP 檔案或是從系統硬碟中選擇一個影像檔。

注意：預先設定積分的標靶檔案通常放在「C:\MILO\Firing Range\Targets」。

注意：選擇影像檔時，系統會提示您輸入標靶圖像的實際寬度（以英吋為單位），以便在所模擬的距離下，精確呈現標靶的大小比例。

請使用「+」及「-」按鈕設定標靶距離。您可以使用選項畫面來修改可用距離。

如要開始射擊，請點選畫面右側的「Begin（開始）」按鈕。擊發的每一槍都會在所擊發的射擊道上，以標靶圖像上的一個紅色十字呈現。此外，該射擊道的射擊記錄中會輸入一筆記錄，顯示該次射擊的時間戳記及積分。

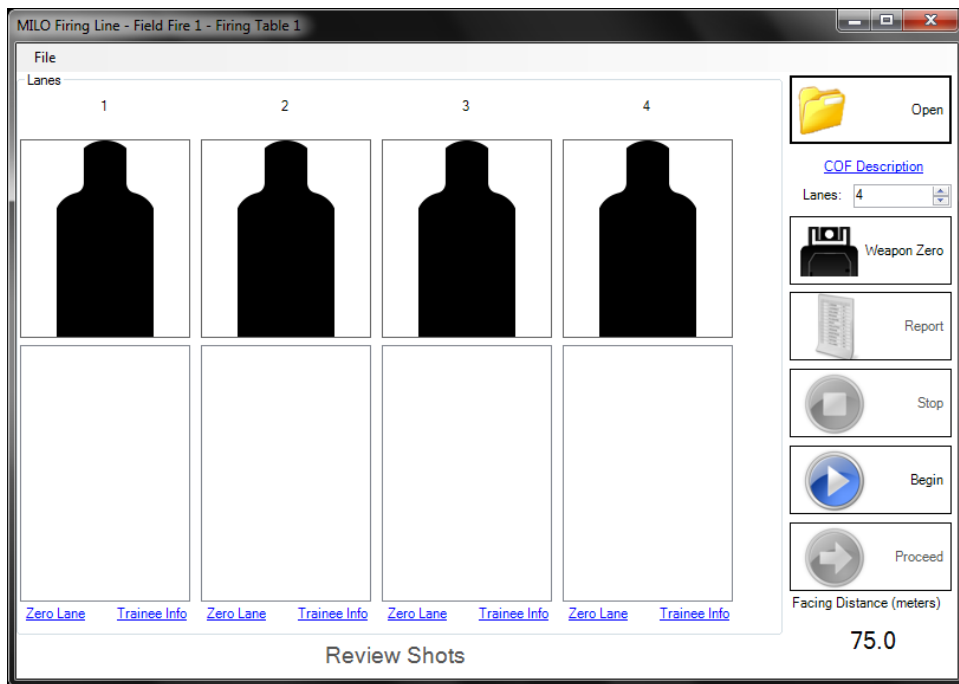
結束時，按一下「Stop（停止）」按鈕。一旦停止或結束射擊，您可以使用「Review Shots（檢視射擊）」連結，向射擊者顯示射擊的成績。此一成績將會以一個固定的「近」距離，在投影螢幕上呈現標靶以及標靶上的所有射擊。

如要建立報表，請點選畫面右側的「Report（報表）」按鈕，選擇您想要報告的射擊道，並輸入檔案名稱和儲存 PDF 報表檔案的位置。

運行標靶路徑

Firing Range（射擊場）提供由使用者定義完整標靶路徑，然後依標靶路徑運行所有射擊道的功能。標靶路徑會顯示標靶的計分、計時、模擬距離、以及文字訊息和語音播報。

注意：Firing Range（射擊場）開啟時會自動載入最近一次選用的標靶或標靶路徑，所以您所看到的標靶圖像可能與以下顯示的圖片不同。



如要選擇替代的標靶路徑，請點選「Open Course（開啟標靶路徑）」按鈕，從系統的硬碟選取標靶路徑檔案。

注意：預先設定積分的標靶檔案通常放在「C:\MILO\Firing Range\Courses」。

如要開始標靶路徑，請點選畫面右側的「Begin（開始）」按鈕。

標靶路徑運行時，會顯示「Proceed（進行）」按鈕。如果所顯示的訊息沒有固定的顯示時間，此一按鈕便會出現。講師可以且需要按一下「Proceed（進行）」按鈕，以繼續運行標靶路徑。

在此過程中，所擊發的每一槍都會在所擊發的射擊道上，以標靶圖像上的一個紅色十字呈現。此外，該射擊道的射擊記錄中會輸入一筆記錄，顯示該次射擊的時間戳記及積分。

如要暫停或終止標靶路徑的運行，請使用軟體畫面右側的適當按鈕。

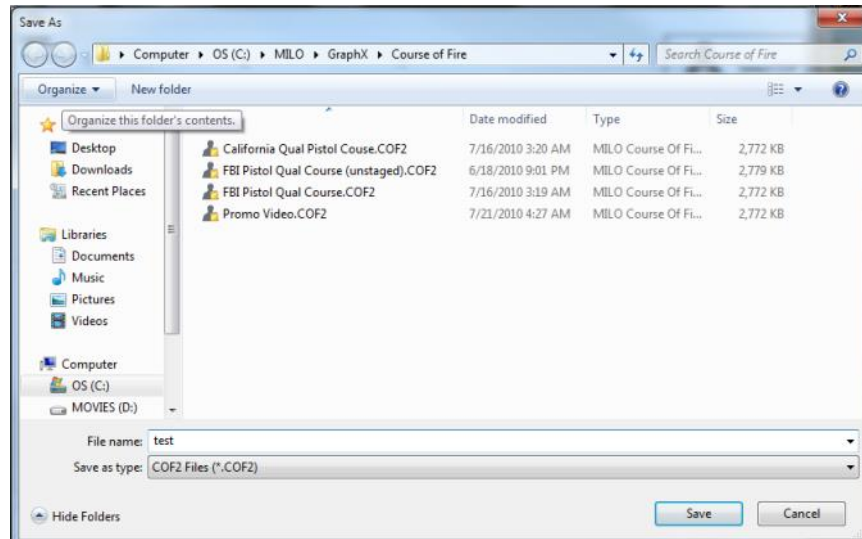
一旦終止或結束標靶路徑的運行，您可以使用「Review Shots（檢視射擊）」連結，向射擊者顯示射擊的成績。此一成績將會以一個固定的「近」距離，在投影螢幕上呈現標靶以及標靶上的所有射擊。您可點選該射擊道射擊記錄中的一個特定標靶出現階段，以過濾所顯示的射擊。

如要建立報表，請點選畫面右側的「Report（報表）」按鈕，選擇您想要報告的射擊道，並輸入檔案名稱和儲存 PDF 報表檔案的位置。

設計新的標靶路徑

Firing Range（射擊場）可讓使用者定義標靶路徑，以及標靶的計分、計時、距離和訊息。

如要設計新的標靶路徑，請點選「File（檔案）」功能表，然後選取「New（開新檔案）」。在出現的「Save As（另存新檔）」視窗中，選擇一個資料夾來儲存新的標靶路徑，並為該標靶路徑輸入一個檔名，然後點選「Save（儲存）」。



系統將會出現如下所示的標靶路徑編輯視窗。在此畫面中，您將可定義所要使用的標靶、標靶路徑屬性，及該標靶路徑的一系列訊息和標靶出現階段。畫面左邊是構成該標靶路徑的標靶出現階段，及訊息的時間序列清單。當您選擇此清單中的一個項目時，該項目的屬性會出現在屬性窗格的右邊。

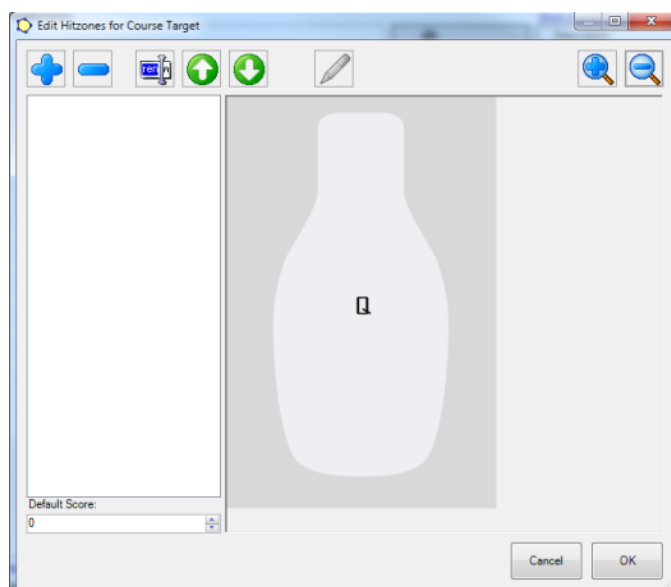
標靶和命中區定義

您可以定義所要使用的標靶，並編輯該標靶的命中區和計分。請點選「Select/Change Target (選擇/變更標靶)」按鈕，便可達成此目的。在開啟的視窗中，選擇要使用的 MMP 檔案 (預先設定積分的標靶) 或任何影像檔 (未設定積分的標靶)。

若選擇 MMP 檔案，您應該檢查該標靶的寬度設定，以確保所輸入的數值是該標靶的實際大小。您也應該點選「Edit Hitzones (編輯命中區)」按鈕，然後確認該命中區及預設積分是否適用於您的標靶路徑。

若選擇影像檔，您將需要輸入該標靶的實際寬度 (基於顯示比例大小的目的)，並建立命中區，以及輸入每個命中區的預設積分。

您可以定義命中時將予以計分的標靶區域，以便使用標靶和提供計分。



畫面的左側是命中區的清單。點選「+」或「-」按鈕可新增或移除命中區。

在清單中建立並選擇命中區後，您可以點選「Rename (重新命名)」按鈕，設定使用者自訂的命中區名稱。

在清單中建立並選擇命中區後，您可以使用畫面左下方的上/下控制項設定該命中區的預設積分。如有需要，您可以在事後覆寫每個標靶出現階段的積分。

如要建立命中區的形狀，請點選「Pencil (鉛筆)」按鈕。此時，您便處於建立命中區模式。直接在標靶圖像上按一下滑鼠左鍵，設定您想要建立命中區形狀的每個點，然後按一下滑鼠右鍵，完成命中區的形狀設定。您可以在事後更改這些點，要是畫錯形狀，您也可以完全重畫。

繪製命中區形狀的同時或在任何其他時候，您可以使用視窗右上方的「Zoom（縮放）」按鈕，放大和縮小標靶圖像。

注意：命中區可能（且通常會）覆蓋在標靶圖像上。因此，重要的是要讓命中區依照您想要的順序，出現在命中區清單內。通常最高分的命中區應該在清單的最上面。

標靶路徑屬性

如要存取標靶路徑屬性，請點選「Show Course Properties (顯示標靶路徑屬性)」連結。

[Show Course Properties](#)

| | |
|---------------|-----------------------|
| Description | This is the US Army |
| FileMeasureSy | Metric |
| Name | Field Fire 1 - Firing |
| PasswordProte | False |

Name

Description (說明)：您可在此輸入此標靶路徑的一段說明，讓其他講師在開始上課之前閱讀。

File Measure System (檔案測量系統)：這是此標靶路徑中用以設定標靶距離的測量單位。

Name (名稱)：此為標靶路徑名稱。

Password Protected (密碼保護)：當設定為「True (是)」時，系統會提示您輸入密碼。進一步修改標靶路徑時將需要此密碼。警告：若遺失或忘記密碼，將沒有辦法恢復。

標靶出現階段

標靶出現階段是以模擬距離，呈現標靶的標靶路徑元素。如要新增一個標靶出現階段，請點選「Add Facing（新增標靶出現階段）」按鈕。

| | |
|-------------------|--------------|
| Alternate Scoring | False |
| Background Image | (None) |
| Display Time | 6 |
| Distance | 75 |
| Max Shots | 1 |
| Name | |
| Y Position Offset | |

Name

Alternate Scoring（替代積分）：當設定為「True（是）」時，您將可透過一個新的彈出式視窗，覆寫此標靶出現階段的預設標靶積分。

Background Image（背景圖像）：此設定可讓您以此標靶出現階段的圖像，覆寫系統的背景圖像。

Display Time（顯示時間）：這是此標靶出現階段中標靶出現的秒數。

Distance（距離）：這是顯示標靶的模擬距離。此處輸入的距離單位，是標靶路徑屬性檔案測量系統設定值中定義的單位（碼或公尺）。

Max Shots（最高射擊數）：在此輸入一個數目，以限制此標靶出現階段所允許（會列入計算）的射擊數目。

Name（名稱）：這是標靶出現階段的名稱。通常最好不要進行編輯，因為預設名稱將會是距離。

Y Position Offset（Y 位置偏移）：此設定值可讓標靶在背景圖像上進行縱向定位，以獲得較佳的視覺真實性。

一旦完成標靶出現階段設定，您可使用主標靶路徑編輯畫面中間的「Up（向上）」和「Down（向下）」按鈕，移動其在標靶路徑中的位置。

訊息

訊息為標靶路徑要件，可讓講師提供文字和語音授課給射擊者。

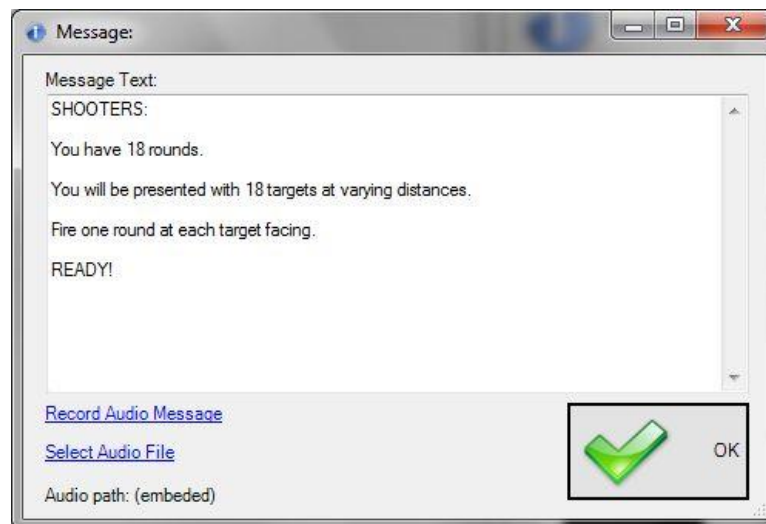
Display Time (顯示時間)：這是顯示訊息的時間。如果此處未進行任何輸入，訊息將會要求講師點選「Proceed (進行)」按鈕，繼續前往標靶路徑的下一個要件。

Name (名稱)：這是訊息名稱。最好不要進行編輯，因為預設名稱將會是訊息文字。

Text (文字)：這是訊息文字的精簡版本。最好按兩下訊息和標靶出現階段清單中的訊息，以編輯訊息文字。

如要編輯訊息內容，請按兩下訊息和標靶出現階段清單中的訊息，進入下圖所示的編輯畫面。

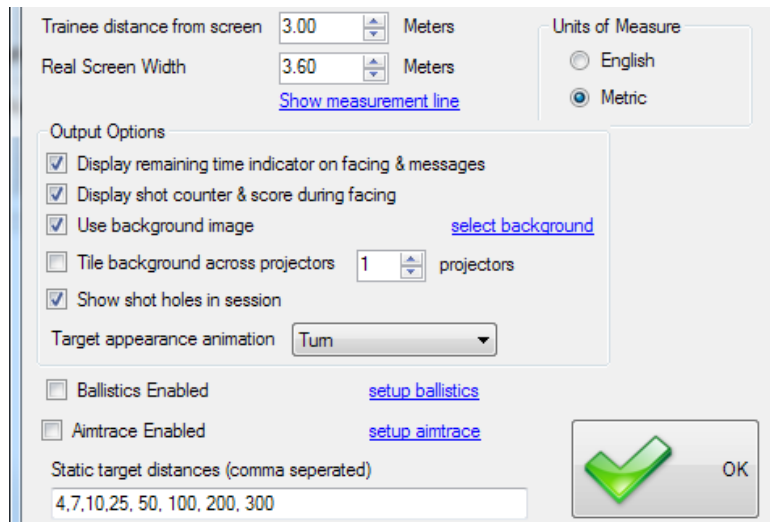
顯示此訊息時，您可以輸入文字、記錄和語音訊息，或是選擇播放預錄的語音檔案。



一旦完成訊息編輯，您可使用主標靶路徑編輯畫面中間的「Up (向上)」和「Down (向下)」按鈕，移動其在標靶路徑中的位置。

軟體選項

Firing Range (射擊場) 提供幾個系統選項，大部份的系統選項只需要在系統初始安裝時設定一次即可。



Trainee distance from screen (學員與螢幕的距離)：輸入學員所站立位置與投影螢幕之間的實際距離。這會影響模擬距離下的標靶比例大小。

Real Screen Width (真實螢幕寬度)：輸入投影螢幕的實際寬度。這會影響模擬距離下的標靶比例大小。

Units of Measure (測量單位)：輸入系統將使用的系統或測量單位。

Display remaining time indicator on facing & messages (顯示標靶出現階段和訊息的剩餘時間指標)：勾選此選項時，投影螢幕上會顯示一個小的時間指標，讓射擊者知道訊息和標靶出現階段還有多少剩餘時間。

Display shot counter & score during facing (在標靶出現階段期間顯示射擊計數器及分數)：勾選此選項時，投影螢幕會在標靶的上方顯示每個射擊道的射擊總數和總分。

Use background image (使用背景圖像)：勾選此選項時，投影螢幕上會顯示背景圖像。

Select background (選擇背景)：點選此連結，選擇系統將使用的背景圖像。

Tile background across projector (橫跨投影機的傾斜背景)：啟用後，此選項會由左至右排列所有射擊道，以便讓射擊道能夠跨越好幾台投影機，而不是預設的單一螢幕排列。在預設的單一投影機螢幕中，每個射擊道均有相同的間隔，並使用投影螢幕上的所有可用寬度。使用者必須輸入所使用的投影機總數。

Show shot holes in session (在射擊過程中顯示彈孔)：勾選此選項時，投影螢幕上會出現學員每次射擊時偵測到的射擊地點所出現的模擬彈孔。

Target appearance animation (標靶顯示動畫)：此項設定可確定標靶是否會單純顯示、打開，還是以彈出方式呈現。

Ballistics enabled (啟用彈道)：勾選此選項時，將會根據彈道設定和模擬標靶距離來套用外部彈道。

Setup ballistics (設定彈道)：可讓使用者定義武器、載彈量及外部彈道的環境特性。

Aimtrace enabled (啟用瞄準軌跡)：勾選此選項時，將可讓使用者以所附裝的瞄準軌跡雷射裝置，追蹤各項武器的瞄準點，並在檢視時重新播放該瞄準軌跡資訊。

Setup Aimtrace (設定瞄準軌跡)：可讓使用者定義如何偵測及指定瞄準軌跡，以及如何將其歸零。

Static target distances (靜態標靶距離)：此項清單是靜態標靶所支援的距離預設清單。如果使用者試圖將標靶移動至比此處所列最大距離還遠的位置，軟體會增加標靶距離五個單位。

完成的標靶路徑範例

